

110 年臺南市主委盃電子競技錦標賽 企劃書

- 一、依據臺南市體育總會電子競技委員會年度活動計畫辦理。
- 二、活動目的：為推動臺南市電競活動，鼓勵市民及喜好電競學生建立良好的交流管道及正確的電競倫理觀念，破除青年沉迷電玩世界之刻板印象，邀請台南市各級學校之電競社團、校隊及策略聯盟伙伴學校代表隊，進行主委盃電子競技錦標賽。
- 三、指導單位：中華民國電子競技運動協會
- 四、主辦單位：臺南市政府
- 五、承辦單位：臺南市體育總會電子競技委員會
- 六、協辦單位：遠東科技大學多媒體與遊戲發展管理系
- 七、活動地點：遠東科技大學電競館(台南市新市區中華路 49 號)
- 八、遊戲項目：英雄聯盟（線上賽）。
- 九、活動時間：110 年 10 月 25 日至 29 日
- 十、參與人數、對象：預計 50 人以下(線上賽)，參與對象須年滿 15 足歲。邀請台南市各級學校之電競社團、校隊及策略聯盟伙伴學校代表校隊報名參與活動。
- 十一、報名網站：即日起至 10 月 20 日止報名 <https://forms.gle/T2kiv4yw4X4pY3QG7>
活動內容或流程：英雄聯盟 5 對 5 賽(召喚峽谷)，參賽隊伍人數最多 6 人(候補 1 名)，所有選手必須使用個人遊戲帳號，無等級限制，僅要求角色數量須達到電競選角數量標準（20 隻）。線上賽競賽期間須全程開啟視訊鏡頭。
- 十二、獎勵
 - (1) 決賽第一名：5000 元，獎狀。
 - (2) 決賽第二名：3000 元，獎狀。
 - (3) 決賽第三名：2000 元，獎狀。
 - (4) 決賽第四名：獎狀。前四強將獲頒獎狀(最佳學習歷程佐證資料)
- 十三、活動宣傳將採用社群網路宣傳及透過函文至體育總會，請體育處、教育局發文至本市各級學校，網路報名，將在競賽活動前發函報名隊伍之學校，給予公假。
- 十四、遊戲設定：
 1. 模式：電競選角。
 2. 地圖：召喚峽谷。
 3. 版本及伺服器：臺服當前版本。
 4. 帳號：均使用個人帳號，並且帳號等級達到 30 級。
 5. 角色：無特殊限制，最少需擁有 16 隻英雄（10 Ban）。
 6. 符文：無特殊限制。其餘賽事規章請見附件說明。
- 十五、聯絡單位及方式
遠東科技大學多媒體與遊戲發展管理系，聯絡電話：06-5979566 分機 7603
電郵：tainangamming@gmail.com（顏郁人）
網站公告 FB <https://www.facebook.com/groups/tainangamming>
- 十六、承辦單位保有最終修改、變更、活動解釋及取消本活動之權利，若有相關異動將會公告於 FB 網站，恕不另行通知。

附件一：英雄聯盟賽事規章

一、賽事規章

1. 遊戲版本：《英雄聯盟》(League of Legends)台服當前最新版本。
2. 賽事規則：比賽方式：5v5 (團隊競賽，一隊 5 人加上 0 至 1 位候補)。
3. 賽制：本次賽事以全線上賽制，採 B03 制
4. 報名方式及費用
 - (1) 報名資格：須年滿 15 足歲。邀請台南市各級學校之電競社團、校隊及策略聯盟伙伴學校代表校隊報名參與活動。
 - (2) 報名方式：<https://forms.gle/T2kiv4yw4X4pY3QG7>
 - (3) 報名費用：無
5. 賽事獎勵
 - (1) 決賽第一名：5000 元，獎狀。
 - (2) 決賽第二名：3000 元，獎狀。
 - (3) 決賽第三名：2000 元，獎狀。
 - (4) 決賽第四名：獎狀。前四強將獲頒獎狀(最佳學習歷程佐證資料)
6. 比賽勝利判定標準：不限比賽時間，摧毀敵方水晶主堡或迫使對方投降。
7. 角色數量規定：所有選手必須使用個人遊戲帳號，無等級限制，僅要求角色數量須達到電競選角數量標準 (20 隻)。
8. 線上賽競賽期間須全程開啟視訊鏡頭。
9. 比賽設定：
 - (1) 比賽模式：Custom/ Tournament Draft (電競選角)。
 - (2) 比賽地圖：5 對 5 Summoner' s Rift(召喚峽谷)。
10. 環境設定：運用線上賽程網站，Challonge 進行賽事，比賽藍紫方判別由主辦方提供的賽程表判定，上方為藍色，下方為紫色，賽程公布後，在 Discord 聊天室內依賽程時間競賽賽程網址：https://challonge.com/zh_CN/tainan110/
賽事 Discord 頻道：<https://discord.gg/tainanGaming>
9. 斷線處理：只有在斷線問題發生時才可使用暫停指令 (在對話框輸入/pause 為暫停，/resume 為解除暫停)，違反此規定經裁判確認後將判定違規方失去比賽資格 (語音系統不清、熱建設定等等問題於比賽開始後均不受理)。
10. 暫停
若選手遇到以下狀況可以在告知對手後暫停遊戲：
 - (1) 硬體設備失效、故障。
 - (2) 在遊戲中發現遊戲程式漏洞影響比賽進行。
 - (3) 在遊戲中遇到不可抗拒之因素，且會影響比賽進行。因以上原因暫停遊戲，由裁判決定當場解決問題並繼續比賽或重賽；若無任何正當理由暫停遊戲則該隊失去比賽資格。
11. 組隊資格：以校為單位，得跨校組隊，但應有代表學校及領隊(教師)。

二、賽事通則

1. 選手報到：

當天賽程 12:00-13:00 在 Discord 主委盃電子競技錦標賽 頻道內報到

約戰：在賽前找到對手並自行對戰，事後回傳勝利截圖給裁判。

※如比賽隊伍遲到 10 分鐘，裁判有權判定遲到隊伍棄權。

※未在隊伍名單內的選手不得參與檢錄。

※不符參賽資格之選手一經檢舉，主辦方有權判定該隊伍失去比賽資格。

※同一位選手不得在當天賽事擁有雙重隊籍，若發生則沒收相關獎勵

2. 遊戲環境：依據主辦方指定比賽模式，使用個人自備的電腦進行比賽。

同隊伍間可使用即時通訊軟體(Skype、Line、Discord)進行通話。

線上賽競賽期間須全程開啟視訊鏡頭。

3. 賽前準備：

請參賽者自行掌握遊戲環境，因個人因素導致遊戲中發生問題則不予受理。

※主辦單位保留安裝額外軟體或以觀察者身分觀看比賽，作為確認比賽結果或蒐集比賽資料的權利。

4. 遊戲秩序：

除非有連線、裝置等異常，否則對戰隊伍於遊戲內及等待時禁止進行打字對話，經檢舉後裁判有權判斷該隊棄權。

5. 斷線處理：

(1)對戰開始 3 分鐘內發生斷線狀況，比賽須重新開始，而選角、ban 角順序都須與斷線前相同。

(2)對戰開始 3 分鐘後發生斷線狀況，由裁判視當時戰況裁定勝負或重賽。

※發生斷線問題時，請立即告知裁判及對手，未告知或暫停超過 10 分鐘的隊伍將以棄權論。

6. 比賽結果回報：

勝方須於比賽結束後立即告知裁判比賽結果，且須於賽後 30 分鐘內截圖勝利結算畫面至 Discord 群組內，若未完成程序，裁判得宣布雙方無人晉級。

※回報格式參考：『A 隊 VS B 隊__X 隊 win』

7. 不正當比賽行為：

下列問題將被判定為不正當比賽行為：

(1)使用任何外掛程式。

(2)故意製造斷線。

(3)使用不符合比賽規則的遊戲設定。

(4)比賽進行中發生違規行為，如跨頻交談。

(5)明顯讓對手贏得比賽。

(6)選手蓄意使用不公平的遊戲缺陷或軟體的漏洞。

(7)外界條件正在或已經對選手傳達不公平的有利資訊。

(8)嚴禁發生代打的行為，若有發現將棄權處理。

(9)禁止選手重複報名，一經發現則該選手立即失去資格，該隊伍可由候補上場遞補，若不滿 5 人則以棄權處理。

- (10)比賽期間禁止更改遊戲 id，若經發現或檢舉則取消該隊伍比賽資格。
- ※任何選手被發現進行不正當比賽時，經裁判判決，將給予警告或棄權處分。
- ※在比賽期間，主辦單位有權判定其它被認為是不正當比賽的行為。

8. 最後條款：

本次賽制規則主辦單位得以在以下情況予以修改：

- (1)主辦單位有權使用各比賽項目的最新版本進行比賽。
- (2)主辦單位有權依各比賽項目的最新版本，用以修改遊戲設定或選項。
- (3)主辦單位有權使用新發佈的反作弊程式或反作弊功能。
- (4)主辦單位有權依照實體賽與線上賽的差別，修改遊戲設定或操作方式的準則。
- (5)本規則不足之處比照官方相關賽事規則，相抵觸部分以本規則為主。
- (6)賽事進行時請尊重裁判指示，不服從者主辦單位將有權取消該參賽者資格。
- (7)所有獎項主辦單位均保有最終修改權、解釋權。

110 年臺南市主委盃電子競技錦標賽 賽程

地點：台南市新市區中華路 49 號 遠東科大三德樓

日期	時間	活動	地點	備註
10/25	17:00~20:00	初賽	線上賽	
10/26	17:00~20:00	初賽	線上賽	
10/27	17:00~20:00	四強賽	線上賽	
10/28	17:00~20:00	四強賽、銅牌賽	線上賽	
10/29	13:00~13:30	選手報到	三德樓 97S1	
	13:30~14:00	點錄、宣讀規則、 硬體測試調教	三德樓 97N2	
	14:00~19:00	冠亞軍賽	三德樓 97N2	轉播
	19:00~	散會		

決賽獲獎之頒獎，將移至 11/13(六)由主任委員頒獎。